

1° TORNEO PADEL “MEMORIAL BRUNO TRINCIA”

REGOLAMENTO

IL TORNEO SI SVOLGE CON IL PATROCINIO DELLA **ASD ATLETICO CASALMONASTERO** E LA GENTILE COLLABORAZIONE DI **UNICAMPUS**.

ART.1 QUANDO: IL TORNEO SI SVOLGE NELL'ARCO DI UN GIORNO (DOMENICA 20/10 MATTINA) RITROVO ORE 9,30 PRESSO I CAMPI UNIPADEL A CASALMONASTERO (USCITA 12 GRA);

ART. 2 QUOTA DI PARTECIPAZIONE: 10€ PER GIOCATORE (DEVOLUTA IN BENEFICIENZA AD AIL) CHE VERRA' SALDATA LA MATTINA STESSA DELLA MANIFESTAZIONE PRIMA DI INZIARE A GIOCARE;

ART. 3 PARTECIPANTI: 32 GIOCATORI (16 COPPIE) MISTE SORTEGGIATE AD ESTRAZIONE. LE ISCRIZIONI DEI SINGOLI SARANNO APERTE FINO AL RAGGIUNGIMENTO DI 32 PARTECIPANTI; IN CASO DI COPPIE GIA' FORMATE NON SI PROCEDERA' AL SORTEGGIO DEI COMPONENTI DELLA SQUADRA; IL TORNEO E' APERTO A GIOCATORI AMBOSESSI MAGGIORI DI ANNI 16 PREVIA FIRMA DELLO SCARICO DI RESPONSABILITA' E DEL MODULO PRIVACY

ART.4 SVOLGIMENTO DEL TORNEO:

LE 16 COPPIE VENGONO DIVISE IN 2 GIRONI DA 8 IN BASE AD ESTRAZIONE;

AD OGNI SQUADRA VIENE ASSEGNATO UN NR DA 1 A 8 (1A; 1B; 2A; 2B ECC)

SI DISPUTANO 2 PARTITE PER OGNI COPPIA ISCRITTA SEGUENDO IL SEGUENTE SCHEMA PER OGNUNO DEI 2 GIRONI (IN MODO DA GARANTIRE UN MINIMO DI 2 PARTITE DISPUTATE PER OGNI SQUADRA);

SQUADRA 1 VS SQUADRA 2

SQUADRA 3 VS SQUADRA 4

SQUADRA 5 VS SQUADRA 6

SQUADRA 7 VS SQUADRA 8

SQUADRA 1 VS SQUADRA 3

SQUADRA 2 VS SQUADRA 4

SQUADRA 5 VS SQUADRA 7

SQUADRA 6 VS SQUADRA 8

ART. 4.1 LE PARTITE VENGONO DISPUTATE PER UNA DURATA DI 20 MINUTI CIASCUNA CON KILLER POINT (UNA VOLTA RAGGIUNTO IL 40 PARI, SI GIOCHERA' IL PRIMO VANTAGGIO. NEL CASO DI DOPPIO VANTAGGIO SI CONQUISTERA' IL GAME MENTRE, NEL CASO DI NUOVO 40 PARI SI PROCEDERA' CON IL KILLER POINT CON LA SQUADRA ALLA RISPOSTA CHE SCEGLIERA' CHI FAR RICEVERE). OGNI PARTITA NON SI CONCLUDERA' AL RAGGIUNGIMENTO DEL 6° GAME VINTO MA SI CONTERANNO TUTTI I GAMES GIOCATI FINO AL TERMINE DEI 20 MIN (POTREBBE FINIRE ANCHE 8 A 6 AD ESEMPIO)

ART. 4.2 LA PARTE PUNTEGGIO/ARBITRAGGIO VERRA' AUTOREGOLAMENTATA DAI GIOCATORI IN CAMPO CON COMUNICAZIONE DEL PUNTEGGIO FINALE ALL'ORGANIZZAZIONE

ART. 4.3 AL TERMINE DEI 20' LA SQUADRA CHE AVRA' IL PUNTEGGIO PIU' ALTO SARA' DECRETATA VINCITRICE DELLA PARTITA. LA VITTORIA DELLA PARTITA VALE 2 PUNTI IN CLASSIFICA. ALLO SCADERE DEL 20mo MINUTO DI GIOCO SI COMPLETERA' L'EVENTUALE GAME IN CORSO. IN CASO DI PAREGGIO VERRA' ATTRIBUITO 1 PUNTO IN CLASSIFICA A CIASCUNA SQUADRA.

ART. 4.4 A PARITA' DI PUNTEGGIO TRA 2 SQUADRE CONTERA' IL NR TOTALE DI GAME VINTI NELL'ARCO DELLE 2 PARTITE DISPUTATE PER ACCEDERE ALLE SEMIFINALI; IN CASO DI ULTERIORE PARITA' VERRA' CONSIDERATA LA DIFFERENZA GAMES VINTI/PERSI E PASSERA' AL TURNO SUCCESSIVO LA SQUADRA CON IL SALDO MIGLIORE.

ART. 4.5 LE PRIME 2 SQUADRE QUALIFICATE PER OGNI GIRONE DISPUTERANNO LE SEMIFINALI SECONDO IL SEGUENTE SCHEMA

1' CLASSIFICATA GIRONE A VS 2' CLASSIFICATA GIRONE B

1 CLASSIFICATA GIRONE B VS 2' CLASSIFICATA GIRONE A

LE SEMIFINALI VERRANNO DISPUTATE CON LO STESSO SCHEMA DELLE PARTITE DEI GIRONI MA AVRANNO UNA DURATA DI 30 MINUTI

ART. 4.6 LE SQUADRE VINCENTI DELLE SEMIFINALI DISPUTERANNO LA FINALE PER IL 1° POSTO GIOCANDO UN SET REGOLAMENTARE CON APPLICAZIONE DEL KILLER POINT AL TERMINE DEL QUALE VERRA' PROCLAMATA LA SQUADRA VINCITRICE DEL TORNEO. IN CASO DI PARITA' 6-6 SI DISPUTERA' UN SUPER TIE BREAK A 10 PUNTI.

IL TORNEO AVRA' UNA DURATA STIMATA DI 3 ORE E 10 MIN + LA FINALE (TOTALE 19 PARTITE)